**Mục lục**

**Danh mục các hình vẽ**

**Danh mục các thuật ngữ, từ viết tắt**

**Căn cứ lập thiết kế**

# Chương I: Tổng quan

## Tổng quan hệ thống hiện tại

*Mô tả sơ qua về hệ thống hiện tại, khó khăn, nhược điểm*

## Yêu cầu bài toán

*Nêu yêu cầu của bài toán đặt ra*

## Biểu mẫu quy trình

*Các biểu mẫu quy trình cần thể hiện*

# Chương II: Phân tích

## Xác định tác nhân, đối tượng của hệ thống

* 1. Người sử dụng

Người sử dụng hệ thống là nhân viên

* 1. Đối tượng của hệ thống

## Xác định yêu cầu của hệ thống

## Xác định yêu cầu đối với thiết kế

## Xác định yêu cầu đối với tính năng

## Xác định yêu cầu đối với khả năng thực thi của phẩn mềm

## Lựa chọn công cụ và kỹ thuật để phát triển

# Chương III: Thiết kế

1. Thiết kế tổng quan (*mô hình hệ thống*)
2. Thiết kế tính năng *(liệt kê chức năng, sơ đồ phần rã chức năng, mô tả, use case model thì càng tốt, sơ dồ luồng dữ liệu)*
3. Thiết kế module *(các module xử lý, thành phần, chức năng, thuật toán,)*
4. Thiết kế dữ liệu *(lưu trữ dữ liệu, bảng biểu, thực thể)*
5. Thiết kế giao diện *(các hình vẽ layout và mô tả)*
6. Thiết kế gói cài đặt và triển khai *(sản phẩm cuối cùng dự kiến sẽ như thế nào)*
7. Thiết kế phần cứng *(Thiết kế phần cứng có cấu hình như thế nào để đáp ứng được phần mềm)*

**Chương 4: Cài đặt và triển khai**